

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO VILLEMAR EL CARMEN (IED) (VILLEMAR EL CARMEN)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ
3. FECHA:	2026-05-05	4. HORA:	Martes,10:00:00,12:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	FÚTBOL	6. N° DE SESIÓN:	15
7. LOCALIDAD:	Fontibón	8. N° DE SEMANA:	8
8. ZONA:	2	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
<b>MOTRÍZ :</b> Explorar movimientos del cuerpo específicos para el fútbol, generando evolución en las capacidades motoras a través de ejercicios individuales			
<b>COGNITIVA :</b> Analizar y poner en práctica las distintas posibilidades al ejecutar un ejercicio, teniendo en cuenta el nivel de desarrollo cognitivo basado en la complejidad del mismo.			
<b>PSICOSOCIAL :</b> Fortalecer la motivación intrínseca y extrínseca de los participantes mediante actividades dinámicas y participativas que promuevan el compromiso, la autoconfianza y la persistencia en el logro de metas individuales y grupales.			
<b>LUDICA :</b> Interpretar situaciones de actividades recreativas en el centro de interés que generan soluciones a los ejercicios propuestos.			
<b>TEMA :</b> Repasa los pases-de acuerdo a la superficie de contacto			
<b>SUBTEMAS :</b> Identifico que tipo de pase puedo realizar con el borde interno.			
<b>IMPLEMENTACION :</b> Platillos, balones y petos			
FASES			
<b>FASE INICIAL :</b> ACTIVIDADES Recepción de grupo, llamado a lista, socialización del objetivo y calentamiento lúdico por medio del juego “Cazadores de Balón” Se delimita un espacio y cada jugador tiene un balón, excepto 2 o 3 “cazadores”. Todos deben conducir el balón libremente mientras los cazadores intentan robarlo; cuando un jugador pierde su balón, se convierte también en cazador. Para volver al juego, puede realizar un reto rápido (5 toques dominados o un giro técnico) y recuperar un balón libre.  TIEMPO 20 minutos			
<b>FASE CENTRAL :</b> ACTIVIDADES Se organiza un espacio con varios triángulos (3 jugadores por grupo) y un defensor pasivo en el centro. Los jugadores en posesión deben moverse constantemente y decidir qué tipo de pase realizar con el borde interno: pase corto de seguridad, pase diagonal o pase de apoyo, según la posición del compañero y la presión del defensor. Cada vez que logren 5 pases consecutivos correctos suman un punto. El defensor solo intercepta líneas de pase sin presionar fuerte, para favorecer la toma de decisión, se finaliza con juego de aplicación.  TIEMPO 70 minutos			
<b>RETO :</b> ACTIVIDADES En parejas, ubicadas a una distancia corta-media, los jugadores deben completar 10 pases consecutivos usando únicamente el borde interno del pie. Cada pase debe ir raso, dirigido al pie dominante del compañero y con buena precisión. Si el balón se desvía, se detiene o no cumple la técnica, el conteo vuelve a cero.  TIEMPO 15 minutos			
<b>FASE FINAL :</b> ACTIVIDADES Vuelta a la calma, socialización de la actividad y retroalimentación de los participantes donde exponen su punto de vista  TIEMPO 15 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. VILLEMAR EL CARMEN			Nombre Instructor: JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ	
2. Fecha:	2026-05-05	5. Centro de Interes FÚTBOL	8. Localidad: Fontibón	
3. Hora:	Martes,10:00:00,12:00:00	6. N° de Sesion: 15	9. N° de Semana: 8	
4. Grupo:	FÚTBOL 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1028700160	JENNYFER MARIANA RAMIREZ			Asistio
1016053818	DAVID ALEJANDRO MACIAS			No asistio
1014994105	GERONIMO CARRION			No asistio
1014882460	ALEJANDRO PEREA			Asistio
N42044328833	LEONEL ALEXANDER PEREZ			Asistio
1084454953	JUAN CAMILO REDONDO			Asistio
1013140773	DANIEL FELIPE RODRIGUEZ			Asistio
1013133974	SARA ISABELA CAMARGO			Asistio
1028789620	SANTIAGO ACEVEDO			No asistio
1014879272	SERGIO IVAN LEYVA			Asistio
1028499824	JULIAN DAVID AVILA			Asistio
1016066585	NICOLAS GARCES			Asistio
1016074725	ISAAC REMOLINA			Asistio
1014994593	ANDRES FELIPE FONSECA			Asistio
1048213804	JUAN ANDRES ROLONG			Asistio
1145928354	JULIAN CAMILO GARCIA			No asistio
7040213	ISABELLA DESIRRE RAMIREZ			No asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO VILLEMAR EL CARMEN (IED) (VILLEMAR EL CARMEN)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ
3. FECHA:	2026-05-14	4. HORA:	Jueves,12:30:00,14:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	FÚTBOL	6. N° DE SESIÓN:	18
7. LOCALIDAD:	Fontibón	8. N° DE SEMANA:	9
8. ZONA:	2	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
<b>MOTRÍZ :</b> Explorar movimientos del cuerpo específicos para el fútbol, generando evolución en las capacidades motoras a través de ejercicios individuales			
<b>COGNITIVA :</b> Analizar y poner en práctica las distintas posibilidades al ejecutar un ejercicio, teniendo en cuenta el nivel de desarrollo cognitivo basado en la complejidad del mismo.			
<b>PSICOSOCIAL :</b> Fortalecer la motivación intrínseca y extrínseca de los participantes mediante actividades dinámicas y participativas que promuevan el compromiso, la autoconfianza y la persistencia en el logro de metas individuales y grupales.			
<b>LUDICA :</b> Interpretar situaciones de actividades recreativas en el centro de interés que generan soluciones a los ejercicios propuestos.			
<b>TEMA :</b> Trabaja los estímulos del dribling en ejercicios de la técnica de ataque.			
<b>SUBTEMAS :</b> Identifico las distancias con el fin de aumentar o disminuir mi velocidad.			
<b>IMPLEMENTACION :</b> Platillos, balones y petos			
FASES			
<b>FASE INICIAL :</b> ACTIVIDADES Recepción de grupo, llamado a lista, socialización del objetivo y calentamiento lúdico por medio del juego “El ladrón de ritmos” Todos los jugadores con balón dentro de un espacio delimitado. Uno o dos jugadores son “ladrones” sin balón. Los demás deben conducir libremente, pero con una consigna clave: cambiar constantemente la velocidad (lento–medio–rápido), Los ladrones intentan tocar el balón de los demás. Para evitarlo, los jugadores deben regular su ritmo, bajar la velocidad para controlar y luego acelerar para escapar. Si un jugador pierde el balón, intercambia rol con el ladrón.  TIEMPO 20 minutos			
<b>FASE CENTRAL :</b> ACTIVIDADES Se organiza un espacio con carriles de 15–20 metros. En cada carril trabajan 2 jugadores (atacante con balón y defensor). El atacante inicia con ventaja de distancia y debe conducir observando al defensor: si está lejos, aumenta la velocidad; si se acerca, debe disminuir para controlar y preparar un cambio de dirección o protección del balón; El defensor comienza desde atrás o lateral y va ajustando la presión. El atacante suma punto si logra recorrer el carril manteniendo el control del balón y evidenciando cambios de velocidad adecuados según la distancia del defensor, se finaliza con juego libre de aplicación.  TIEMPO 70 minutos			
<b>RETO :</b> ACTIVIDADES Se organiza un circuito corto con conos en línea recta y una zona final con un defensor pasivo. Cada jugador inicia conduciendo el balón: debe avanzar a velocidad controlada entre los conos y, al acercarse al defensor, hacer una pausa breve (bajar velocidad) y luego acelerar para ejecutar un dribling y superarlo.  TIEMPO 15 minutos			
<b>FASE FINAL :</b> ACTIVIDADES Vuelta a la calma, socialización de la actividad y retroalimentación de los participantes donde exponen su punto de vista  TIEMPO 15 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. VILLEMAR EL CARMEN			Nombre Instructor: JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ		
2. Fecha:	2026-05-14	5. Centro de Interes FÚTBOL	8. Localidad: Fontibón		
3. Hora:	Jueves,12:30:00,14:30:00	6. N° de Sesion: 18	9. N° de Semana: 9		
4. Grupo:	FÚTBOL 2		10. Edades:		
TI	NOMBRE			ASISTENCIA	
N37664284351	CHARLIES YAIR ESCALONA			Asistio	
1023396649	EMMANUEL SALVATORE RANGEL			No asistio	
1016066010	LIAM ANDRES DAZA			Asistio	
1028892956	JUAN DIEGO TORRES			Asistio	
1019999227	JUAN CAMILO SANCHEZ			Asistio	
1023937379	DILAN MATIAZ SIERRA			Asistio	
1016071643	DAVID ANDRES GOMEZ			Asistio	
1013014594	ISABELLA BAQUERO			Asistio	
1019999902	ANGELA NICOL MORENO			No asistio	
1033770526	ISABELLA MACHADO			Asistio	
1016049795	ANDRES CAMILO DEL BUSTO			No asistio	
1146884482	ANDRES CAMILO OQUENDO			Asistio	
1016051560	ANGEL FELIPE VANEGAS			Asistio	
1016057988	ANDRES JERONIMO GARCIA			Asistio	
1016072483	CAMILO ANDRES MURIEL			Asistio	
1034302651	MIGUEL ANGEL SALCEDO			No asistio	
1140925442	JOSEPH DAVID LAVERDE			Asistio	
1011216961	DIEGO ALEJANDRO ALVAREZ			Asistio	
1077729970	JUAN PABLO CEDIEL			Asistio	
1016066271	ANGEL SANTIAGO FIESCO			Asistio	
1100961620	DAVID SANTIAGO CORREA			Asistio	
1028871539	ALISSON DAYANA FORERO			No asistio	

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO VILLEMAR EL CARMEN (IED) (VILLEMAR EL CARMEN)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ
3. FECHA:	2026-05-20	4. HORA:	Miercoles,10:00:00,12:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	FÚTBOL	6. N° DE SESIÓN:	19
7. LOCALIDAD:	Fontibón	8. N° DE SEMANA:	10
8. ZONA:	2	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Explorar movimientos del cuerpo específicos para el fútbol, generando evolución en las capacidades motoras a través de ejercicios individuales			
COGNITIVA : Analizar y poner en práctica las distintas posibilidades al ejecutar un ejercicio, teniendo en cuenta el nivel de desarrollo cognitivo basado en la complejidad del mismo.			
PSICOSOCIAL : Fortalecer la motivación intrínseca y extrínseca de los participantes mediante actividades dinámicas y participativas que promuevan el compromiso, la autoconfianza y la persistencia en el logro de metas individuales y grupales.			
LUDICA : Interpretar situaciones de actividades recreativas en el centro de interés que generan soluciones a los ejercicios propuestos.			
TEMA : Conoce los tipos de control de balón			
SUBTEMAS : Conozco y mejora la parada del balón por medio de ejercicios individuales y colectivos.			
IMPLEMENTACION : Platillos, balones y petos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES Recepción de grupo, llamado a lista, socialización del objetivo y calentamiento lúdico por medio del juego “Los Cazadores del Balón” Se delimita un espacio (20x20 aprox.) y cada jugador tiene un balón, excepto 2 o 3 “cazadores” que no tienen balón. A la señal, todos los jugadores conducen su balón libremente dentro del espacio usando diferentes superficies del pie (interna, externa, planta). Los cazadores deben intentar quitarle el balón a los demás y sacarlo del área. Cuando a un jugador le quitan el balón, se convierte en cazador. Cada cierto tiempo puedes introducir variantes: conducir solo con pierna no dominante, cambiar de dirección al escuchar una señal, o proteger el balón usando el cuerpo.  TIEMPO 20 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES Se inicia con un ejercicio individual en parejas, ubicados a 6–8 metros. Un jugador realiza pases rasos y el otro debe parar completamente el balón con planta e interna, dejándolo a máxima cercanía (menos de un paso) antes de devolverlo. Se trabaja por tiempos cortos (2–3 min) cambiando perfil y superficie, buscando repetición y técnica limpia, Luego pasas a un ejercicio dinámico con desplazamiento, donde el jugador se mueve entre conos, recibe el balón y debe hacer una parada orientada (control + dirección), dejando el balón listo para el siguiente movimiento o pase. Aquí ya aparece la toma de decisión y el ajuste corporal; se finaliza con jurgo libre de aplicacion.  TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES Se organiza a los jugadores en parejas con un balón. Uno hace pases (rasos y suaves al inicio) y el otro debe detener completamente el balón usando diferentes superficies (interna, planta, externa). Cada control limpio suma 1 punto.  TIEMPO 15 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES Vuelta a la calma, socialización de la actividad y retroalimentación de los participantes donde exponen su punto de vista  TIEMPO 15 minutos			

ASISTENCIA  
PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. VILLEMAR EL CARMEN			Nombre Instructor: JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ	
2. Fecha:	2026-05-20	5. Centro de Interes FÚTBOL	8. Localidad: Fontibón	
3. Hora:	Miercoles,10:00:00,12:00:00	6. N° de Sesion: 19	9. N° de Semana: 10	
4. Grupo:	FÚTBOL 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1016121958	ANDRES FELIPE MOLINA			Asistio
1016074728	ANDRREUW NICOLAS RINCON			No asistio
1011208559	JUAN JOSE PEÑA			Asistio
1033755973	JOEL SANTIAGO RESTREPO			Asistio
1028901263	SARA JULIANA SOLANO			Asistio
1016959544	ALEJANDRO GUERRA			Asistio
1019999508	JOAN SEBASTIAN BARRETO			No asistio
1016071664	DAIKI NAOMI GALINDO			Asistio
1016059152	VALERIE REY			Asistio
1025327218	NILSON LEON			No asistio
1016083207	MIGUEL ANGEL MONTEALEGRE			No asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO VILLEMAR EL CARMEN (IED) (VILLEMAR EL CARMEN)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ
3. FECHA:	2026-05-08	4. HORA:	Viernes,12:30:00,14:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	FÚTBOL	6. N° DE SESIÓN:	16
7. LOCALIDAD:	Fontibón	8. N° DE SEMANA:	8
8. ZONA:	2	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Explorar movimientos del cuerpo específicos para el fútbol, generando evolución en las capacidades motoras a través de ejercicios individuales			
COGNITIVA : Analizar y poner en práctica las distintas posibilidades al ejecutar un ejercicio, teniendo en cuenta el nivel de desarrollo cognitivo basado en la complejidad del mismo.			
PSICOSOCIAL : Fortalecer la motivación intrínseca y extrínseca de los participantes mediante actividades dinámicas y participativas que promuevan el compromiso, la autoconfianza y la persistencia en el logro de metas individuales y grupales.			
LUDICA : Interpretar situaciones de actividades recreativas en el centro de interés que generan soluciones a los ejercicios propuestos.			
TEMA : Repasa los pases-de acuerdo a la superficie de contacto			
SUBTEMAS : Reconozco el tipo de pase que puedo realizar con el empeine.			
IMPLEMENTACION : Platillos, balones y petos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES Recepción de grupo, llamado a lista, socialización del objetivo y calentamiento lúdico por medio del juego “Semáforo con balón” Se delimita un espacio y cada jugador tiene un balón. Todos se desplazan conduciendo libremente. El entrenador da señales como un “semáforo”: Verde: conducir rápido, Amarillo: conducir lento y cercano Rojo: detener el balón con la planta, Azul (extra): realizar un pase corto con borde interno a un compañero cercano y moverse a otro espacio La idea es que los jugadores reaccionen rápido a los estímulos mientras mantienen el control del balón.  TIEMPO 20 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES Se organiza un espacio con grupos de 4 jugadores formando un cuadrado y 1 defensor en el centro. Los jugadores en posesión deben circular el balón utilizando pases con empeine (principalmente para media y larga distancia), tomando la decisión correcta según la ubicación del compañero: pase fuerte al espacio, pase largo directo o cambio de orientación; Cada vez que el grupo logre 5–6 pases consecutivos bien ejecutados y con buena elección, suma un punto. El defensor inicia siendo pasivo (solo intercepta líneas) y luego pasa a ser activo para aumentar la exigencia en la toma de decisiones, se finaliza con juego practico.  TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES En parejas, ubicadas a una distancia media (10–15 metros), los jugadores deben completar 8 pases consecutivos usando el empeine. El reto consiste en que el balón llegue con potencia pero controlado, directo al compañero y sin que pierda la dirección. Si el pase se eleva demasiado, pierde precisión o el compañero no puede controlarlo, el conteo vuelve a cero.  TIEMPO 15 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES Vuelta a la calma, socialización de la actividad y retroalimentación de los participantes donde exponen su punto de vista  TIEMPO 15 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. VILLEMAR EL CARMEN			Nombre Instructor: JUAN PABLO CASTRO FERNANDEZ	
2. Fecha:	2026-05-08	5. Centro de Interes FÚTBOL	8. Localidad: Fontibón	
3. Hora:	Viernes,12:30:00,14:30:00	6. N° de Sesion: 16	9. N° de Semana: 8	
4. Grupo:	FÚTBOL 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1016065857	RUBEN ANCIZAR SEGURA			No asistio
1028621711	SANTIAGO AGUILERA			No asistio
1076908177	JUAN JOSE CABRERA			No asistio
1220215825	SEBASTIAN DIAZ			No asistio
1062971750	GABRIEL MATIAS RAMOS			No asistio
1014252285	SANTIAGO BOTERO			No asistio
1028620411	JUAN JOSE ANCHIQUE			No asistio
1138026877	SAID JOSE GARCIA			No asistio
1046713347	ALAN DANIEL CAMARGO			No asistio
1028495100	JUAN DIEGO SEVILLA			No asistio
1027285246	SEBASTIAN DAVID BARRETO			No asistio
1141342279	SAMUEL THOMAS DIAZ			No asistio
1027288863	MARIA ALEJANDRA POSADA			No asistio
1073829014	MILAGROS SOFIA PEÑATE			No asistio
1014995838	SHAIRA MONTES			No asistio
1016074803	TANIA VALENTINA BOLAÑO			No asistio
1031832047	PALOMA ANDREA PEREZ			No asistio
1028872570	PAULA JULIANA ARCO			No asistio
N37664423697	MARCELA YERAI JIMENEZ			No asistio
1011212896	MILLER JOHAN BAUTISTA			No asistio
1011214743	TOMAS BENITEZ			No asistio
1014993468	VALENTINA BENITEZ			No asistio
1232399015	ELIZABETH SARAI HERNANDEZ			No asistio
1016073360	SLENDY DANIELA VEGA			No asistio
1016060463	DUVAN FELIPE GONZALEZ			No asistio
1020000104	JUAN FELIPE MORENO			No asistio
1016051254	ASLY GERALDINE PEÑA			No asistio
1014995573	NICOLE SOFIA MONTOYA			No asistio
1016058606	MICHELLE BARONA			Asistio
1018453340	MATIAS AVENDAÑO			No asistio
1014994229	JERONIMO HERNANDEZ			No asistio
1016079063	LYAN SAMUEL RICO			No asistio